

Министерство культуры Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
**«КРАСНОДАРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ
КУЛЬТУРЫ»**

Информационно-библиотечный факультет

Кафедра документоведения, информатики проектной деятельности

УТВЕРЖДАЮ
Зав. кафедрой Н.Б. Зиновьева

_____ 2016 г.

**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

**Б1.В.ДВ.5.2 ПРОГРАММНЫЕ СРЕДСТВА
ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ**

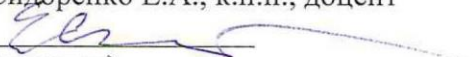
Направление подготовки 51.03.04- «Музеология и охрана объектов культурного и
природного наследия»

Профиль подготовки - Культурный туризм и экскурсионная деятельность

Квалификация (степень) выпускника - бакалавр

Форма обучения: - очная/заочная

Составитель:
Сидоренко Е.А., к.п.н., доцент


(подпись)

Краснодар
2016

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью дисциплины «Программные средства обработки информации» является научить студентов пользоваться вычислениями с помощью пакетов прикладных программ, средствами которых решаются организационно-управленческие задачи в музейном деле.

Задачи:

1. Изучить стандартные пакеты прикладных программ.
2. Научиться работать с текстовыми и табличными и графическими редакторами.
3. Осуществлять поиск в локальных и глобальных сетях.
4. Анализировать полученную информацию.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО

В соответствии со структурой учебного плана по направлению подготовки 51.03.04 «Музеология и охрана объектов культурного и природного наследия», «Программные средства обработки информации» входит в состав дисциплин по выбору вариативной части профессионального цикла.

Дисциплины, необходимые для освоения данной учебной дисциплины: «Информатика», «Основы информационных технологий».

В начале освоения дисциплины «Математические методы в исторических исследованиях» студент должен:

знать:

- основные программные средства, определяющие специфику обработки текстовой и графической информации в компьютерных издательских системах (КИС).

уметь:

- задавать исходные данные при обработке изданий различных типов;
- осуществлять передачу и обмен файлами при макетировании и верстке изданий;
- проверять качество файлов перед их использованием на этапах допечатной обработки изданий.

владеть:

- приемами подготовки рабочего места к работе (загрузки необходимых шрифтов, драйверов выводных устройств, вызова прикладных программ, подключения дополнительных модулей, задания основных параметров по умолчанию);
- приемами ввода и обработки пиксельной и контурной графической информации в прикладных программах типа PhotoShop, FreeHand;
- приемами макетирования полос издания и размещения текстовой и графической информации на полосах, основными процедурами верстки в программах типа QuarkXpress.

3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ СОДЕРЖАНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки (специальности) 51.03.04 «Музеология и охрана объектов культурного и природного наследия»:

а) общекультурных (ОК)

- способности к самоорганизации и самообразованию (ОК-7);

б) общепрофессиональных (ОПК)

- способности решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности (ОПК-3);
- способности понимать, изучать и критически анализировать научную информацию по тематике исследования, используя адекватные методы обработки, анализа

и синтеза информации (ОПК-4);

В результате освоения дисциплины обучающиеся должны:

Знать:

- современные технические средства обработки информации, операционные системы и их оболочки;
- стандартные пакеты прикладных программ;
- методы представления информации любого вида, а также особенности алгоритмизации задач, решаемых в управлении и экономике;

Уметь:

- работать с современными персональными компьютерами и пакетами программных средств (операционными системами, текстовыми, и табличными процессорами, графическими редакторами, базами данных, оболочками экспертных систем, локальными и глобальными сетями),
- составлять алгоритмы решения экономических задач,
- проводить анализ и интерпретацию полученных результатов решения;

Владеть:

- численными методами математического программирования;
- технологиями решения экономических оптимизационных задач при помощи различных программных средств.

Приобрести опыт научно-исследовательской и технологической деятельности.

4. ОБЪЕМ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единиц (108 часов). Дисциплина реализуется в 8 семестре (семестрах). Форма промежуточной аттестации – зачет.