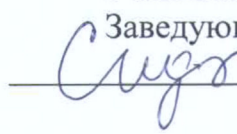


Министерство культуры Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«КРАСНОДАРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ КУЛЬТУРЫ»

**ИНФОРМАЦИОННО-БИБЛИОТЕЧНЫЙ ФАКУЛЬТЕТ
КАФЕДРА ИНФОРМАТИКИ**

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой
 В.С.Сидоренко
16 февраля 2016г.

**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

Б1.Б.7 «Информатика»

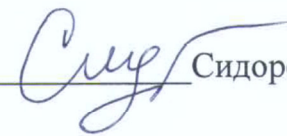
Направление подготовки 43.04.02 – Туризм

Профиль подготовки – «Технология и организация туроператорских и турагентских услуг»

Квалификация (степень) выпускника - Бакалавр

Форма обучения - очная, заочная

Составитель:

к.п.н., профессор  Сидоренко В.С.

**Краснодар
2016**

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цели освоения дисциплины «Информатика» являются: дать необходимый информационно-математический аппарат и привить навыки его использования для выполнения работ и проведения исследований в туристической деятельности.

Задачи:

1. Способность использовать основы экономических знаний при оценке эффективности результатов деятельности в различных сферах;
2. Способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности, использовать различные источники информации по объекту туристского продукта;
3. Способностью обрабатывать и интерпретировать с использованием базовых знаний математики и информатики данные, необходимые для осуществления проектной деятельности в туризме;
4. Способностью находить, анализировать и обрабатывать научно-техническую информацию в области туристской деятельности.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП ВПО

В соответствии со структурой учебного плана по направлению подготовки 43.03.02 Туризм дисциплина «Информатика» относится к обязательным дисциплинам вариативной части блока 1.

Успешное изучение дисциплины базируется на освоении теоретического и практического учебного материала по следующим дисциплинам базовой части Блока 1, формирующим у обучающихся знания, умения и навыки в области туризма:

- «Алгебра»
- «Геометрия»

Данные дисциплины являются теоретической базой для профессиональной деятельности магистра туризма.

Дисциплина обеспечивает формирование совокупного ожидаемого результата образовательной работы в соответствии с компетентностной моделью выпускника по направлению подготовки 43.03.02 Туризм с квалификацией (степенью) – «бакалавр».

Для успешного изучения дисциплины учащиеся должны обладать достаточными знаниями, умениями и навыками, приобретенными в результате освоения перечисленных выше учебных курсов.

Изучение дисциплины будет способствовать успешному усвоению следующих дисциплин:

- «Туроперейтинг»
- «Статистика туризма»
- «Маркетинг»

3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ СОДЕРЖАНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВПО по данному направлению подготовки :

а) общекультурные (ОК)

способностью использовать основы экономических знаний при оценке эффективности результатов деятельности в различных сферах (ОК-2)

б) общепрофессиональные (ОПК)

Выпускник, освоивший программу бакалавриата, должен обладать следующими общепрофессиональными компетенциями:

способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности, использовать различные источники информации по объекту туристского продукта (ОПК-1)

в) профессиональные (ПК)

способностью обрабатывать и интерпретировать с использованием базовых знаний математики и информатики данные, необходимые для осуществления проектной деятельности в туризме (ПК-2)

научно-исследовательская деятельность:

способностью находить, анализировать и обрабатывать научно-техническую информацию в области туристской деятельности (ПК-6)

В результате освоения дисциплины обучающиеся должны:

1)Знать

основы теории множеств и математической логики;
основы теории вероятностей и математической статистики;
методологические основы математического моделирования;
основные понятия информатики;

2)Уметь

решать простейшие задачи по теории множеств и математической логике;
применять основные теоремы теории вероятностей при решении математических задач;
работать с наиболее распространенным прикладными программными средствами.

3)Владеть

общим представлением о предмете и методах математики и информатики;
представлением о возможностях математизации и информатизации в области профессиональной деятельности;
навыками работы с некоторыми прикладными программными средствами.

4. ОБЪЕМ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетных единиц (144 часа).
Дисциплина реализуется в 2 семестре. Форма промежуточной аттестации -

экзамен в 2 семестр.